

Garry's Mod Server Linux

Voraussetzungen

Um einen Garry's Mod Server auf einem Linux-System zu erstellen, müssen folgende Programme installiert werden:

1. [SteamCMD](#): Das ist notwendig, um Garry's Mod herunterzuladen und zu aktualisieren.
2. (empfohlen) [Tmux](#): Dieses Tool erlaubt es, das Terminal im Hintergrund laufen zu lassen, sodass man nicht die ganze Zeit das Terminal offen halten muss.

Um Tmux zu installieren, führe folgenden Befehl aus:

```
Sudo apt install tmux
```

Mehr wird nicht benötigt.

Garry's Mod Installieren

Sobald alle Voraussetzungen erfüllt sind, kann der Garry's Mod Server installiert werden.

Folge diesen Schritten:

1. SteamCMD starten:

```
steamcmd
```

2. Installationsverzeichnis festlegen:

Bevor du dich einloggst, bestimme, wo der Server installiert werden soll.

```
force_install_dir ../gmod
```

3. Einloggen:

Logge dich in einen öffentlichen Steam-Account ein:

```
login anonymous
```

4. Garry's Mod herunterladen:

```
app_update 4020 validate
```

5. SteamCMD beenden:

Nach dem Download kannst du SteamCMD beenden:

```
quit
```

Der Garry's Mod Server ist nun installiert.

Garry's Mod Server starten

Um den Server zu starten, folge diesen Schritten:

1. In das Serververzeichnis wechseln:

Wechsle in das Installationsverzeichnis:

```
cd .local/share/Steam/gmod
```

2. Tmux-Session starten:

(Optional, aber empfohlen) Starte eine neue Tmux-Session:

```
tmux
```

3. Server starten:

Führe den Server-Startbefehl aus:

```
./srcds_run -game garrysmod +map gm_construct
```

Wenn die Konsole die Nachricht "VAC secure mode is activated" anzeigt, ist dein Server online.

Probiere es gerne aus und viel Erfolg mit deinem Garry's Mod Server!

Garry's Mod Startparameter

Startparameter	Erklärung	Beispiel
+gamemode	Gibt an welcher Gamemodus sein soll	garrysmode,terrortown
+maxplayers	Gibt an wie viele spiele auf denn Server dürfen	10
+exec server.cfg	In der server.cfg Datei kann man weitere Parameter hinzufügen für bessere Übersicht wird unten weiter erklärt	-
+map	Mit welche map der Server starten soll	gm_construct
-authkey		-
+host_workshop_collection	kann man Kollektion auf denn Server laden	-

Server.cfg

Alle angaben müssen in "" stehen

hostname "wie der server in die liste heißen soll"

sv_password "dein Passwort"

sv_location "welche region" zb: de

Am ende könnte das so aussehen:

```
./srcds_run -game garrysmode +gamemode terrortown +maxplayers 10 +exec server.cfg +map
ttt_minecraft_b5 -authkey deinAPI-Schlüssel +host_workshop_collection deine_collection
```

Revision #14

Created 17 June 2024 18:26:15 by Draconis

Updated 21 July 2024 10:22:54 by GreN8